



ZIEL DES TURNIERS

MEHR BALLKONTAKTE FÜR JEDEN EINZELNEN SPIELER!
MEHR SPIELZEIT FÜR JEDEN EINZELNEN SPIELER!
MEHR TORABSCHLÜSSE FÜR JEDEN EINZELNEN SPIELER!
MEHR ZEIT UND RAUM ZUM DENKEN UND HANDELN!
JEDER SPIELER SOLL SOWOHL IM ANGRIFF ALS AUCH IN DER VERTEIDIGUNG AGIEREN!



ANZAHL DER SPIELER PRO TEAM

JEDE MANNSCHAFT STELLT 2 TEAMS
EIN TEAM BESTEHT AUS 4 SPIELERN - 3 SIND AUF DEM SPIELFELD + 1 ROTATIONSSPIELER.
NACH JEDEM TOR MÜSSEN BEIDE TEAMS EINEN SPIELER AUSWECHSELN. DER WECHSEL GESCHIEHT UNTER DEN 4 SPIELERN IN ROTATION UND IMMER IN DER MITTE DES SPIELFELDES.



REGELN

ES GIBT KEIN ABSEITS, KEINE ECKEN UND KEINEN ELFMETER. ANSTELLE EINES EINWURFS WIRD DER BALL VON DER AUßENLINIE GESPIELT ODER GEDRIBBELT.
EIN TOR KANN NUR IN DER GEGNERISCHEN SCHUSSZONE ERZIELT WERDEN.
NACH EINEM FOUL GIBT ES "FREISTOß". DABEI WIRD DER BALL MIT EINEM PASS ODER EINER BALLFÜHRUNG INS SPIEL GEBRACHT.



SPIELWERTUNG

JEDES TEAM HAT 6 SPIELE. SPIELDAUER 10MIN.
PRO SIEG ERHÄLT JEDES TEAM 3 PUNKTE PLUS 1 PUNKT PRO ERZIELTES TOR.
BEI UNENTSCHEIDEN ERHÄLT JEDES TEAM 1 PUNKT PLUS 1 PUNKT PRO ERZIELTES TOR.
DAS VERLIERERTEAM ERHÄLT 1 PUNKT PRO ERZIELTES TOR.
DIE TEAMPUNKTE WERDEN AM ENDE VON ALLEN TEAMS EINER MANNSCHAFT ADDIERT.

